

# Johdatus tarjoamiseen

## Avaukset

- **Avaustarjoukseksi** eli **avaukseksi** sanotaan tarjoussarjan ensimmäistä tarjousta, joka ei ole pass.
- Jokaisessa tarjoussarjassa on siis korkeintaan yksi avaustarjous
- Voi olla jakoja, joissa kukaan pelaajista ei tee avaustarjousta vaan kaikki passaavat. Tätä kutsutaan *round pass*:ksi
- Saman tarjouksen merkitys muuttuu riippuen siitä, missä vaiheessa tarjoussarjaa tarjous on tehty:
  - Avaustarjouksena 1NT lupaa voimaa 15-17 pistettä
  - Jos partneri on avannut **1♥**, ja teet vastaustarjouksen 1NT, lupaat voimaa 6-9 pistettä

## Tarjousten merkitykset

- *Tarjous kertoo sen, mitä pari on sopinut kyseisen tarjouksen merkitykseksi.*
- Esimerkiksi avaustarjous **1♠** ei tarkoita, että pelaaja tarjotessaan arvelisi korttiansa riittävän yksin seitsemään tikkiin patapelissä. Kurssilla opetettavan systeemin mukaan avaaja kertoo tällä avaustarjouksellaan, että hänellä on 12-21 pistettä ja vähintään viiden kortin pata.
- Salaisia sopimuksia tarjousten merkityksestä ei saa olla, vaan vastustajille on kerrottava tarjouksen merkitys kokonaisuudessaan heidän sitä kysyessä.

## Avaustarjous 1 sangi

- 15 - 17 arvopistettä
- Tasainen jakautuma eli neljä eri maata ovat jakautuneet 4333, 4432 tai 5332

6 ♠ KQJ8	6 ♠ AQ82	4 ♠ A95	6 ♠ AQ98	4 ♠ KJ76
4 ♥ A973	0 ♥ 82	2 ♥ Q7	2 ♥ Q7	0 ♥ 9
3 ♦ K72	4 ♦ KJ1073	4 ♦ KJ1073	4 ♦ KJ87	6 ♦ AQ98
4 ♣ A2	5 ♣ AJ	5 ♣ AJ7	7 ♣ AK7	6 ♣ AQ86

Pistevoima:	17 ap	15 ap	15 ap	19 ap	16 ap
Onko tasainen	on	ei	on	on	ei
Onko 1NT avaus	<b>ON</b>	<b>EI</b>	<b>ON</b>	<b>EI</b>	<b>EI</b>

# Avaus 1NT ja vastaukset

- Jos sangiavaajan partnerilla eli vastaajalla on myös tasainen jakautuma *eikä ole neljän kortin yläväriä* ♠/♥, niin parin kannattaa pelata loppusitoumus sangissa.
- Vastaaja laskee yhteen omat ja partnerinsa pisteet ja päättää mikä on mahdollinen loppusitoumuksen taso:
  - Vastaaja tarjoaa loppusitoumuksen tietäessään mille tasolle parin yhteinen voima riittää (osasitoumus, täyspeli, slammi)
  - Vastaaja tekee *inviittitarjouksen*, mikäli parin pistevoimariittää täyspeliin tai slammiin, jos avaajalla on maksimivoima (16-17).
- *Inviittitarjous*:
  - Vihjetarjous täyspeliin tai slammiin
  - Inviittitarjouksen tekijä ei ole varma riittääkö perin yhteinen voima täyspeliin (slammiin) vai ei: voima riittää täyspeliin (slammiin) jos partnerin pistevoima on lupaamansa pistevälin yläpäässä
  - Partneri *ottaa inviitin vastaan* eli tarjoaa täyspelin (slammin) jos hänellä on maksimivoima

**Se pelaaja parista, joka ensimmäisenä tietää parin pistevoiman riittävän täyspeliin, on velvollinen huolehtimaan, että pari tarjoaa täyspelin**

- Loppusitoumukset:
  - 1NT eli vastaaja passaa avaukseen, vastaajalla 0-8 arvopistettä
  - 3NT eli vastaaja tarjoaa täyspelin, vastaajalla 10-15 arvopistettä
  - 6NT eli vastaaja tarjoaa pikkuslammin, vastaajalla 18-19 arvopistettä
  - 7NT eli vastaaja tarjoaa isoslammin, vastaajalla 22-25 arvopistettä
- Inviittitarjoukset:
  - 2NT inviitti täyspeliin, vastaajalla on 9(10) arvopistettä
    - Avaaja: pass tai 3 NT
  - 4NT inviitti pikkuslammiin, vastaajalla on 16-17 arvopistettä
    - Avaaja: pass tai 6 NT
  - 5NT inviitti isoslammiin, vastaajalla on 20-21 arvopistettä
    - Avaaja: 6NT tai 7 NT

