

Värinkäsittelyn perusteita

Vahvan värin käsittely

Jos pelattava maa on niin vahva, ettei vastustajilla ole siitä yhtään ratkaisevan korkeata kuvakorttia tai vain ässä, niin pelaa ensin kuvakortit siitä kädestä, missä se maa on sinulla lyhyempi.

♥ K Q J 10 2



♥ A 7 6

♥ A Q J 6 3 2



♥ K 4

♥ Q J 10 3 2



♥ K 5 3

♥ K 10 5 3 2



♥ Q J 6

Pelaa kuvakorttisi ensin lyhyemmästä väristä

Esimerkkijako

Tehtävänäsi on saada 9 tikkiä ilman valttia.

Olet pelinviejänä lännen (W) kädessä. Pohjoisen lähtökortti on ♠Q.

	♠ Q	
♠ A6		♠ 82
♥ AK72		♥ 43
♦ KJ92		♦ 863
♣ K4		♣ AQJ652

Voitat 1. tikin käteesi ♠ A:llä ja jatkat ristiä

1) Kuinka pelaat ristivärin?

Ensin kädestä ♣K ja pöydästä pieni kortti, sen jälkeen jatketaan kädestä ♣4 pöydän isoille risteille ja saadaan 6 ristitikkiä

2) Mitä tapahtuu, jos pelaat ensimmäiseen ristitikkiin kädestä ♣4 ja pöydästä ♣A?

Saat rististä vain 2 tikkiä: joudut voittamaan toisen ristikierroksen käteesi kuninkaalla etkä pääse enää pöytään pelaamaan vahvoja ristejäsi

Kuvia kohti pelaaminen

Jos sinulla on värissä kuvakortteja, jotka eivät ole vielä kasvaneet tikeiksi, eikä väri ole niin vahva, ettei vastustajilla ole mahdollista saada tikkejä pienillä korteilla, **pelaa aina sitä kättä kohti, jossa sinulla on kuvakortit.**

♥ K Q 2



♥ 8 5 3

♥ K 4 2



♥ 8 5 3

♥ Q J 2



♥ 8 5 3

♥ A K 2



♥ 8 5 3


Saamamme tikkimäärä riippuu huippukuvien kortin sijainnista

Pelaa aina kuvia kohden


Esimerkkijako

Tehtävänäsi on saada 9 tikkiä ilman valttia.

Olet pelinviejänä lännen (W) kädessä. Pohjoisen lähtökortti on ♠Q.

♠ Q		♠ Q
♠ A64		♠ K32
♥ KQ2		♥ 543
♦ A32		♦ 654
♣ K764		♣ AQJ2




- | | |
|---|--|
| 1) Monta pikatikkiä sinulla on? | 2♠ + 0♥ + 1♦ + 4♣ = 7, tarvitset siis 2 tikkiä lisää |
| 2) Mistä väristä voisit kasvattaa 2 tikkiä lisää? | Hertasta |
| 3) Mitä vaaditaan, jotta saat hertasta 2 tikkiä? | Hertta ässän on oltava etelällä |
| 4) Miten hertta on käsiteltävä? | Väriä on pelattava 2 kertaa kohti kuvia |

♠ QJ1085		♠ K32
♥ J97		♥ 543
♦ KJ7		♦ 654
♣ 93		♣ AQJ4
♠ A64		♠ K32
♥ KQ2		♥ 543
♦ A32		♦ 654
♣ K762		♣ AQJ4
♠ 97		
♥ A1036		
♦ Q1098		
♣ 1085		

Tikit
 Pelinviejä: ♠♥♠♣♣♣♣♣♥♦
 Puolustus: ♥





Leikkaaminen, maskaaminen

- Pelitapa, jolla voi voittaa tikin kortilla, joka ei ole lähtömaan korkein kortti
- Pelataan *haarukkaa* kohti tai sarjasta kohti suurempaa kuvaa

♣ A Q	♣ K J 7 6 2	♣ A 3 2
		
♣ 3 2	♣ A 5 4	♣ Q J 10

- Saamamme tikkimäärä riippuu etsimämme kortin sijainnista

Esimerkkejä: leikkaaminen, maskaaminen

a) AQJ	b) KJ873	c) A73	Ei leikata
K109	Q96	K962	A732
			
7632	102	854	1065
864	A54	QJ10	Q84

Milloin maskataan

- Jos väristä puuttuu vain rouva
 - 8 kortin värissä leikataan
 - 9 kortin värissä *topataan* eli pelataan väri huipusta (A, K) – toppaus on vain vähän parempi pelitapa, joten jos vaikka tarjoussarja kertoo epätasaisesta jaosta, niin voi harkita leikkaamista
- Kuningasta yritetään leikata 10 kortin värissä

Pelinviejän ”kultaisia sääntöjä”

Pelaa kuvakorttisi ensin lyhyemmästä väristä

Pelaa aina kuvia kohden

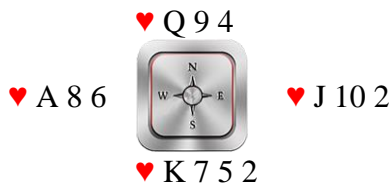
Leikkaus

Puolustamista

Puolustuspelaaja toisena kätenä

Kun pelinviejä aloittaa tikinpelaamisen (joko kädestään tai pöydästä) pienellä kortilla, niin tikkiin toisena pelaava puolustaja pelaa pienen kortin.

Etelä on pelinviejä ja aloittaa hertan peluun kädestään kakkosella. Minkä kortin länsi pelaa toisena kätenä?



Toinen käsi matalaa

Kun pelinviejä aloittaa tikinpelaamisen (joko kädestään tai pöydästä) kuvakortilla, niin tikkiin toisena pelaava puolustaja peittää kuvan isommalla kuvalla, jos hänellä sellainen on.

Peittää = pelata korkeampi kortti kuin edellinen pelaaja

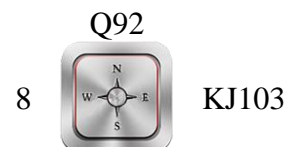
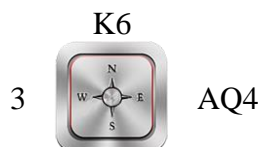
Laistaa = olla peittämättä

Peitä pelinviejän pelaama kuva korkeammalla kuvalla

Puolustuspelaaja kolmantena kätenä





Kun partneri puolustuspelaajana aloittaa tikin pelaamisen, olet pelaamassa tikkiin kolmantena kätenä. Tällöin pelaat suurimman **tarpeellisen** kortin:

- Kannattaa pyrkiä voittamaan tikkejä
- Vaikka pelinviejä kuitenkin voittaisi tikin, kannattaa pakottaa hänet käyttämään tikin voittamiseen korkein mahdollinen kortti




Kolmas kovaa lyö

Länsi aloittaa. Pöydästä pelataan nelonen. Minkä kortin itä laittaa?


- a) **964** b) **964** c) **964** d) **Q64**
3  **J102** 3  **K72** Q  **K72** 3  **KJ108**

MIKSI PERÄKKÄISISTÄ KORTEISTA PIENIN?

Lännen lähtökortti on ♠3.
Kenellä on patasotilas?





♠ 964
♠ Q832  ♠ 10
♠ K

Lännen lähtökortti on ♠3.
Mitä patoja etelällä on?

♠ 964
♠ Q832  ♠ J
♠ K

Kolmannessa kädessä pelataan peräkkäisistä isoista korteista alin, kun partneri on aloittanut pienellä.

Myös puolustuspelaajat leikkaavat

- a) **KJ6** b) **K6** c) **Q92** d) **Q92**
2  **AQ10** 2  **AQ4** 7  **AJ10** 7  **K103**
Puuttuvat isot kortit: K8 Puuttuvat isot kortit: AJ8

Puolustajan ”Kultaisia sääntöjä”

Toinen käsi matalaa

Peitä kuva kuvalla

Kolmas kovaa lyö

Kolmannessa kädessä pelataan peräkkäisistä isoista korteista alin, kun partneri on aloittanut pienellä.