

JAKO 1

9 tikkiä sangissa, pelinviejänä pohjoinen (3NT by N)

Jako 1	♠ AK2	
N/-	♥ A54	
	♦ AQ4	
♠ J1063	♣ K643	♠ Q84
♥ 109	N	♥ KQJ76
♦ 1097	W E	♦ 652
♣ QJ108	S	♣ 72
	♠ 975	
	♥ 832	
	♦ KJ83	
	♣ A95	

Lähtö: Itä aloittaa pisimmästä maastaan sarjan korkeimmalla kortilla eli ♥K.

Pelinvienti: Pelinviejällä on 9 pikatikkiä: 2 padassa, 1 hertassa, 4 ruudussa ja 2 ristissä. Ruudussa on hyvä muistaa pelata kuvat ensin pohjoisen kädestä eli lyhyemmästä väristä. Kuvia ei ole varaa pelata päällekkäin samaan tikkiin. Mistään väristä ei ole kasvamassa lisätikkejä, joten pelinviejä voittaa ensimmäisen tikin ♥ässällään ja ottaa pikatikkinsä.

Tulos: 9 tikkiä

JAKO 2

9 tikkiä sangissa, pelinviejänä itä (3NT by E)

Jako 2	♠ A654	
E/NS	♥ 10976	
	♦ 93	
♠ K87	♣ 986	♠ QJ109
♥ J54	N	♥ AKQ2
♦ AQ42	W E	♦ KJ6
♣ 543	S	♣ AJ
	♠ 32	
	♥ 83	
	♦ 10875	
	♣ KQ1072	

Lähtö: Etelä aloittaa pisimmän maansa epäaidon sarjan korkeimmalla kortilla eli ♣K.

Pelinvienti: Vaikka padasta olisikin kasvamassa 3 lisätikkiä, niin pelinviejä ei saa erehtyä pelaamaan pataa, vaan hänen otettava 9 pikatikkiään. Jos pelinviejä kasvattaa pataa, niin pohjoinen ottaa heti padan ässällään ja jatkaa partnerinsa ristiväriä, jolloin puolustus saa 1 patatikin ja 4 ristitikkiä = 5 tikkiä ja pelinviejälle jää vain 8 tikkiä.

Tulos: 9 tikkiä

JAKO 3

9 tikkiä sangissa, pelinviejänä etelä (3NT by S)

Jako 3	♠ Q5	
S/EW	♥ KQJ10	
	♦ 76	
♠ 964	♣ J10874	♠ J1082
♥ A4	N	♥ 8753
♦ Q10852	W E	♦ J93
♣ 952	S	♣ A3
	♠ AK73	
	♥ 962	
	♦ AK4	
	♣ KQ6	

Lähtö Länsi lähtee pisimmästä maastaan ruudusta lähtökorttisäännön mukaisesti 5. suurimmalla eli ♦2.

Pelinvienti: Pelinviejällä on 5 pikatikkiä: 3 padassa ja 2 ruudussa. Lisää tikkejä pelinviejä voi kasvattaa joko hertasta tai rististä: hertasta pelinviejälle voi kasvaa 3 tikkiä ja ristissä 4 tikkiä, joten pelinviejän on parempi kasvattaa ristinväri.

Puolustus: Kiinni päästessään puolustus jatkaa ruutua yrittäen kasvattaa väristä itselleen 3 tikkiä.

Tulos: 9 tikkiä

JAKO 4

7 tikkiä sangissa, pelinviejänä länsi (1NT by W)

Jako 4	♠ KQJ53	
W/ALL	♥ 632	
	♦ 104	
♠ A10	♣ 1083	♠ 764
♥ A4		♥ 985
♦ Q7652		♦ KJ93
♣ KQ52		♣ AJ4
	♠ 982	
	♥ KQJ107	
	♦ A8	
	♣ 976	

Lähtö: Pohjoinen lähtee padalla. Sarjasta lähdetään suurimmalla eli lähtökortti on ♠K.

Pelinvienti: Pelinviejä saa 1. tikin ♠A. Nyt pelinviejällä on kasassa 6 tikkiä: pata, hertta ja 4 ristiä. Pelinviejä voi kasvattaa itselleen lisätikkejä ruudusta, joten tikkiin 2 hän jatkaa pienen ruudun kohti pöydän kuvia

Puolustus: Kun etelä saa tikin ruutu ässällään, hänen pitää jatkaa partnerinsa lähtöväriä. Pelinviejä on ennättänyt kasvattaa ruutuväriänsä, joten pelinviejällä on otettavissa nyt 10 tikkiä. Siksi puolustuksella on kiire ottaa omat kasvaneet tikkinsä. Etelä jatkaa siis pataa ruutu ässänsä jälkeen.

Tulos: 8 tikkiä

JAKO 5

12 tikkiä sangissa, pelinviejänä pohjoinen (6NT by N)

Jako 5	♠ AK3	
N/NS	♥ AKQJ	
	♦ Q103	
♠ 876	♣ K43	♠ 10942
♥ 10986		♥ 54
♦ 9754		♦ A6
♣ J9		♣ Q10762
	♠ QJ5	
	♥ 732	
	♦ KJ82	
	♣ A85	

Lähtö: Itä aloittaa pisimmästä maastaan lähtökorttisäännön mukaisesti eli ♣2:lla.

Pelinvienti: Pelinviejällä on 9 pikatikkiä: 3 padassa, 4 hertassa ja 2 ristissä. Ruudusta saa kasvatettua tarvittavat 3 tikkiä lisää. On sama ottaako pelinviejä 1.

tiken käteensä ♣K:lla vai pöytään ♣A:lla – kunhan tikin ottaa. Ruudun kasvatus on tehtävä ennen pika-tikkien ottamista, joten tikkiin 2 on hyvä pelata heti ruutua. Ja taas kannattaa pelata kuvat lyhyestä väristä ensin, joten pelaamisen voi aloittaa ♦Q ensimmäiseen ruututikkiin.

Kun itä on kiinni ♦A:lla, on sama mitä hän jatkaa, koska pelinviejällä on loput tikit. Mutta paras on kuitenkin jatkaa lähtöväriä eli ristiä.

Tulos: 12 tikkiä.

JAKO 6

9 tikkiä sangissa, pelinviejänä itä (3NT by E)

Jako 6	♠ 10983	
E/EW	♥ A76	
	♦ 9853	
♠ KQJ	♣ Q10	♠ 642
♥ 9542		♥ KQJ10
♦ A42		♦ K6
♣ K64		♣ A532
	♠ A75	
	♥ 83	
	♦ QJ107	
	♣ J987	

Lähtö: Etelällä on kaksi yhtä pitkää maata: ♦ ja ♣.

Koska ruudussa on sarja, niin kannattaa lähteä ♦Q:lla.

Pelinvienti: Pikatikkejä on 4, joten pelinviejä tarvitsee 5 tikkiä lisää. Hertasta kasvaa 3 tikkiä lisää ja padasta 2 tikkiä. Ensin on parempi kasvattaa hertta, koska siinä väriä voi olla varma, ettei kasvata puolustukselle tikkiä.

Voitettuaan ruututikin käteensä pelinviejä pelaa herttaa. Pohjoinen ottaa tikin ässällään ja jatkaa ruutua, jonka pelinviejä ottaa pöytään ässällä. Puolustuksen loput ruudut ovat nyt kasvaneet vahvaksi.

Pelinviejä voi ottaa kasvaneet herttansa ja siirtyä padan kasvatukseen. Etelä saa patatikin ässällä ja puolustus voi nyt ottaa kasvaneet ruututikit. Ruudun istuessa pelinviejän kannalta onnellisesti tasan puolustus saa vain kaksi ässäänsä ja 2 ruututikkiä ja pelinviejä tarvitsemansa 9 tikkiä.

Tulos: 9 tikkiä

Jako 8

♣ J874

	N	
W		E
	S	

♣ KQ5

♣ A10632

♣ 9

Pelinviejän muistilista sangipeliin

- Pelinvientisuunnitelma
 - Laske pikatikit
 - Päätä mistä väristä/väreistä kasvatat puuttuvat tikit
 - Vahva väri, josta puuttuu esimerkiksi vain A: väristä KQJ10 voit kasvattaa 3 tikkiä ajamalla ässän alas
 - Pitkä väri, jonka hakut kasvavat kun vastustaja on pelannut korkeat korttinsa esim. kädessä Axxxx ja pöydässä xxx (pienellä x-kirjaimella tarkoitetaan maan pientä korttia eli hakkua, jonka koolla ei sinänsä ole merkitystä)
 - Kasvata tikkisi ennen pikatikkien ottamista
- Muista värinkäsittelyn 1. perussääntö
 - Pelaa kuvakortit ensin siinä värissä, missä sinulla on vähemmän kortteja kyseisessä värissä

Puolustajan lähtökortit

- Lähtijä aloittaa sangipelissä yleensä pisimmästä väristään
- Lähtökorttisääntö pituuden mukaan (10-12 sääntö):
 - yhden (singeli) tai kahden (duppeli, duppelton) kortin väritsä lähdetään suurimmalla
 - kolmen tai neljän kortin väristä lähdetään 3. korkeimmalla
 - viiden kortin tai pidemmästä väristä lähdetään 5. korkeimmalla
- Lähdöt sarjoista:
 - Sarjasta (kolme peräkäistä korttia, joista suurin 10 tai kuva, esim: QJ10) lähdetään suurimmalla
 - Epäaidosta sarjasta (kaksi peräkkäistä korttia ja sitten väli: KQ10) lähdetään myös suurimmalla
 - Välisarjasta (kuvakortti väli ja sitten vähintään kahden sarja: KJ10) lähdetään 3. suurimmalla
- Kiinni päästessäsi jatka aina lähtöväriä, ellei värin vaihtamiseen ole todella hyvää syytä
 - ei ole enää kyseistä väriä kädessä
 - näet pöydästä, ettei kyseistä väriä kannata jatkaa